



2016年年度业绩交流会

联众国际控股有限公司
(港交所股票代码: 6899)

免责声明

本演示材料所载资料之用途为仅供阁下个人参考，该等资料如有变更，恕不另行通知。对于本演示材料所载数据的公平性、准确性、完整性或正确性，我们均无作出任何明示或隐含的声明或保证，阁下亦不应对此加以依赖。我们无意提供，而阁下亦不应依赖本演示材料为，本公司之财务或经营状况或前景的完整或全面分析。对于使用本演示材料所载数据或其内容或基于本演示材料所载资料而引致的任何损失或损害，本公司或其任何联系人士、顾问或代表概不承担任何疏忽或其他责任。

本演示材料包含前瞻性陈述，该等陈述反映本公司对未来发展及财务状况的现有看法。由于该等陈述涉及风险及不明确性，阁下不应过分依赖该等前瞻性陈述，而我们无法保证实际业绩与该等前瞻性陈述相符。本公司亦不会有义务就新信息、未来发展或其他原因而公开更新或对于任何前瞻性陈述作出修改。

本演示材料不构成购买或认购证券或其他金融工具的要约或邀请或投资意见的提供，而且其中任何部分均不得作为与该等证券或金融工具相关的任何合同、承诺或投资决定的基础或加以依赖，且本演示材料亦不构成对本公司证券或金融工具的推荐意见。

2016年业绩要点

1. 总体业务继续稳健成长

- 总收入为人民币8.71亿，同比增长+13.2%
- 净利润为1.487亿人民币，同比增长+30.0%
- 经调整净利润1.91亿人民币，同比增长18.0%
- 全平台每月活跃用户由29百万成长至29.6百万，同比增长+2.1%

2. 业务多元化的成果继续巩固

- 游戏收入7.63亿人民币，同比增长+ 9.8%
- 非游戏收入(品牌授权，赞助费等)为1.08亿人民币，同比增长+45.3%，占总收入12.4%
- 海外收入1.27亿人民币，同比增长 + 64%，占总收入14.6%

2016年业绩要点(续)

3. 生态圈的各項新业务取得了长足的进展

- 中棋惟业的棋牌竞技平台正式推出，休闲棋牌体育化进入了新的时代。包括竞技二打一、4个比赛项目已经获得体育总局批准，多个业内有影响力的公司参与项目。
- WPT在游戏，电视转播和线下赛事都取得很大进展。WPT推出了全新的Play WPT Poker 和Play WPT Slots游戏平台，覆盖了PC和移动全平台。与Fox签署历史性的五年长期电视节目合约并得到更多的电视时段。同时WPT的各个线下比赛都取得了良好成绩，比赛人数和奖金金额屡创新高。
- 联盟电竞完成了初步的全球布局。在16年投资美国的Esports Arena公司，进入美国市场，成立ELC Gaming欧洲分公司打造移动电竞大篷车进入欧洲市场，在中国与深圳赛格股份成立合资公司建设深圳电竞馆，开启了中国电竞馆的合作加盟模式在全球电竞馆网络之上建立的全球赛事和转播也取得了很好成绩，制作的炉石传说比赛收获了暴雪炉石历史最高收视。

2016年主要财务和运营数据

财务摘要	2015	2016
<i>(人民币千元)</i>		
收入		
PC游戏	345,967	386,388
移动游戏	349,519	377,049
其他	74,139	107,711
收入总计	769,625	871,148
毛利	459,436	461,951
毛利率 %	59.7%	53.0%
其他利润	24,978	84,964
销售与市场推广费用	(141,258)	(181,571)
行政开支	(103,612)	(135,613)
以股份为基础的酬金开支	(47,915)	(42,746)
研发费用	(50,589)	(39,983)
财务成本	(663)	-
应占联营公司亏损	(1,232)	(503)
非国际财务报告准则经调整净利润*	159,974	182,122
本公司权益持有人	162,266	191,415
净利润率 %	21.1%	22.0%

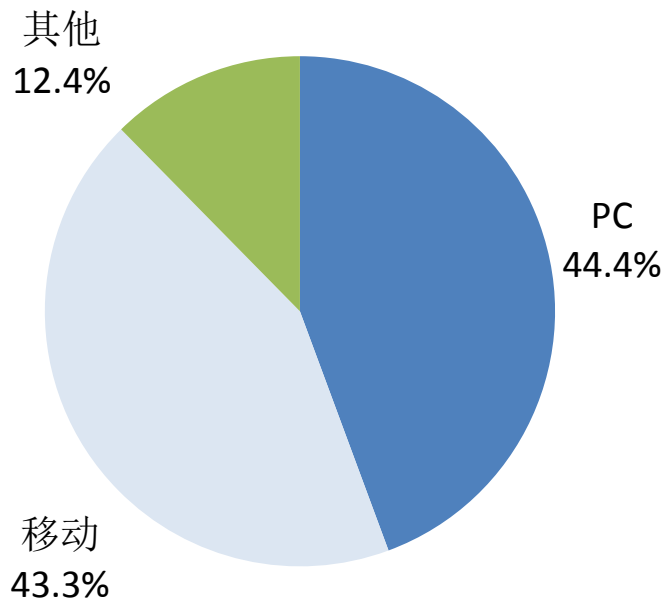
* 非国际财务报告准则经调整净利润来自年内的经审计利润，不包括以股份为基础的酬金开支

2016年主要财务和运营数据

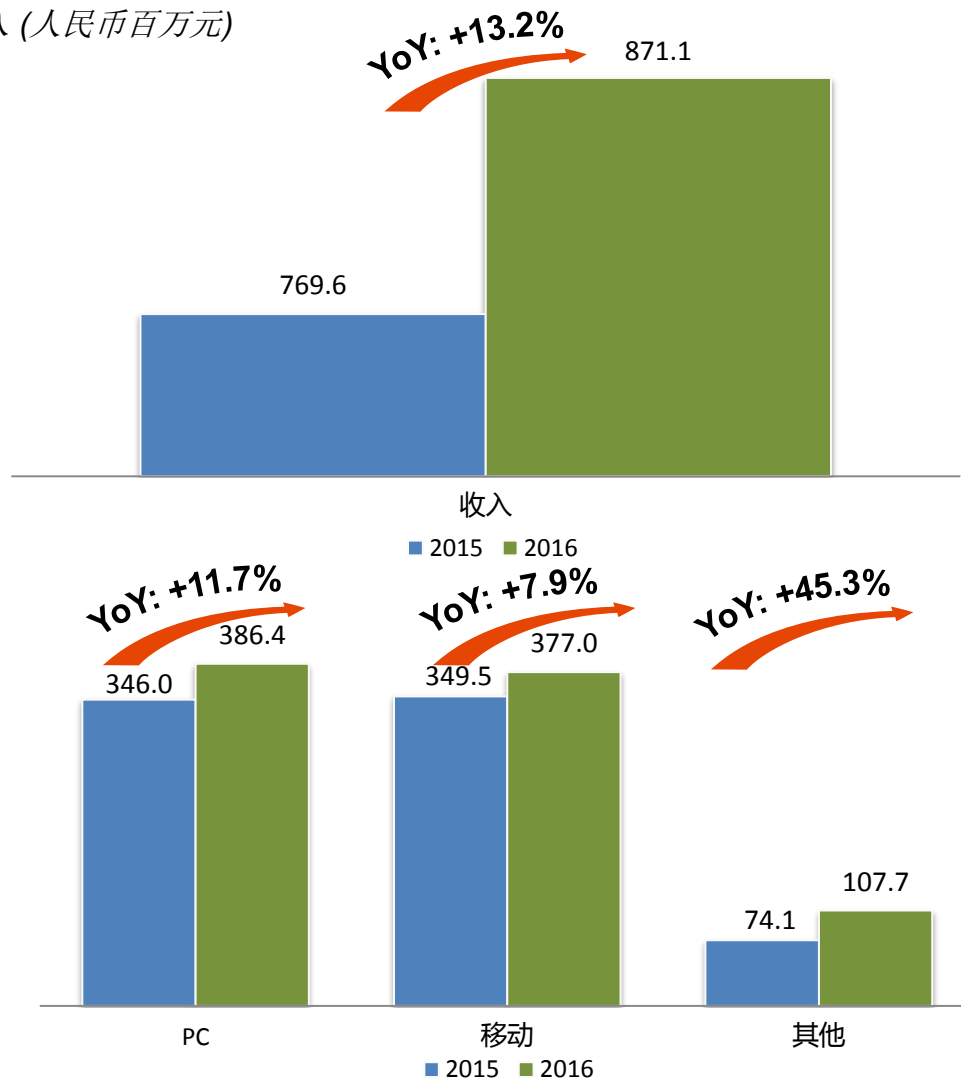
营运摘要	4Q 2015	4Q 2016	2015	2016
(千)				
每月活跃月户				
自主开发游戏				
德州扑克	658	886	586	822
麻将	5,040	5,860	4,946	5,607
斗地主	17,004	18,758	17,823	18,200
其他自主开发游戏	5,289	4,700	5,645	4,983
总计	27,991	30,204	29,000	29,612
每月付费用户				
自主开发游戏	1,724	1,957	1,792	1,879
付费率 %	6.2%	6.5%	6.2%	6.3%
付费月户月均收入 (人民币)				
自主开发游戏	31	33	31	33

收入稳健增长,而非游戏收入贡献提升至12.4%

2016年收入组成



收入 (人民币百万元)

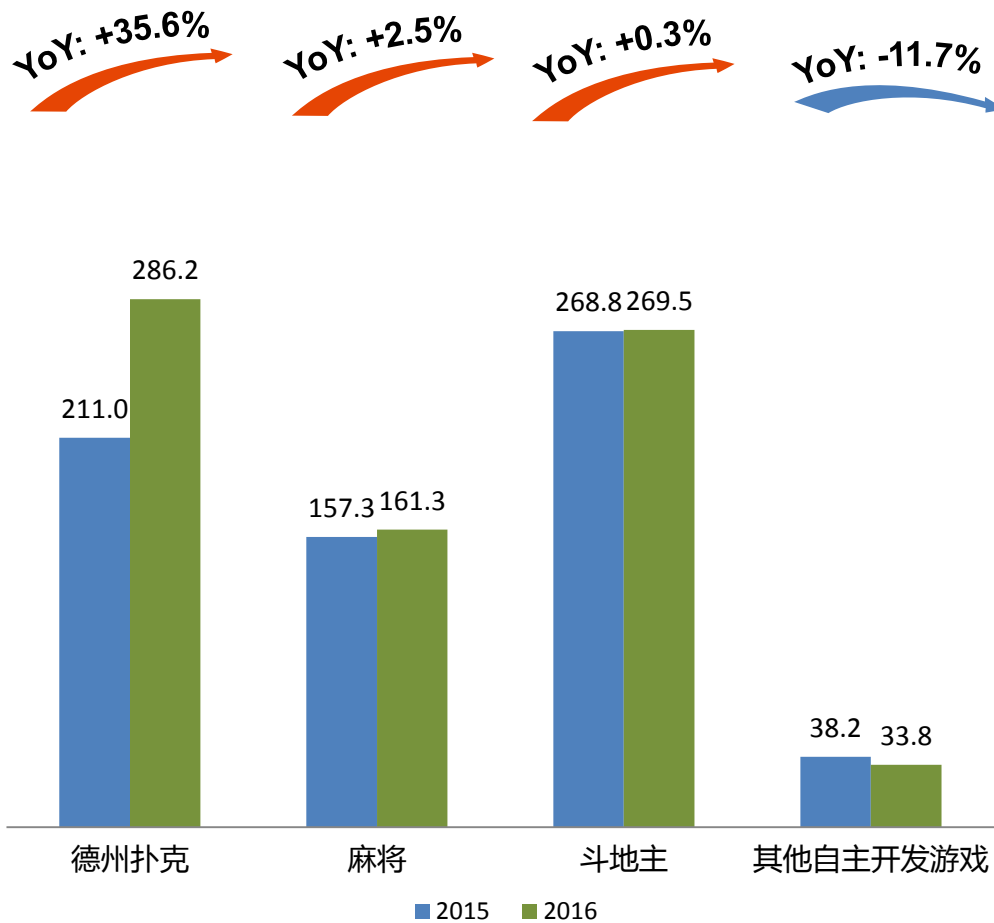
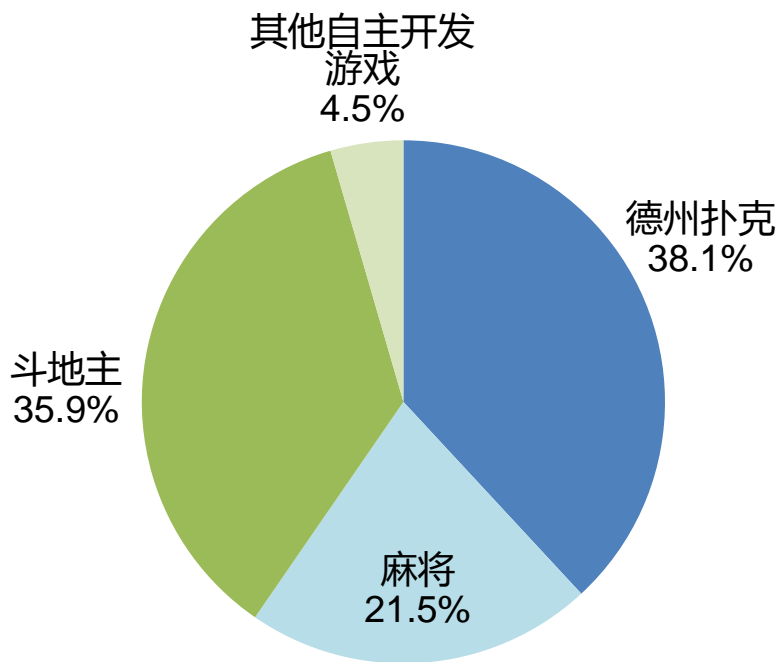


主要游戏群继续保持增长

按游戏划分的收入

2016年收入组成

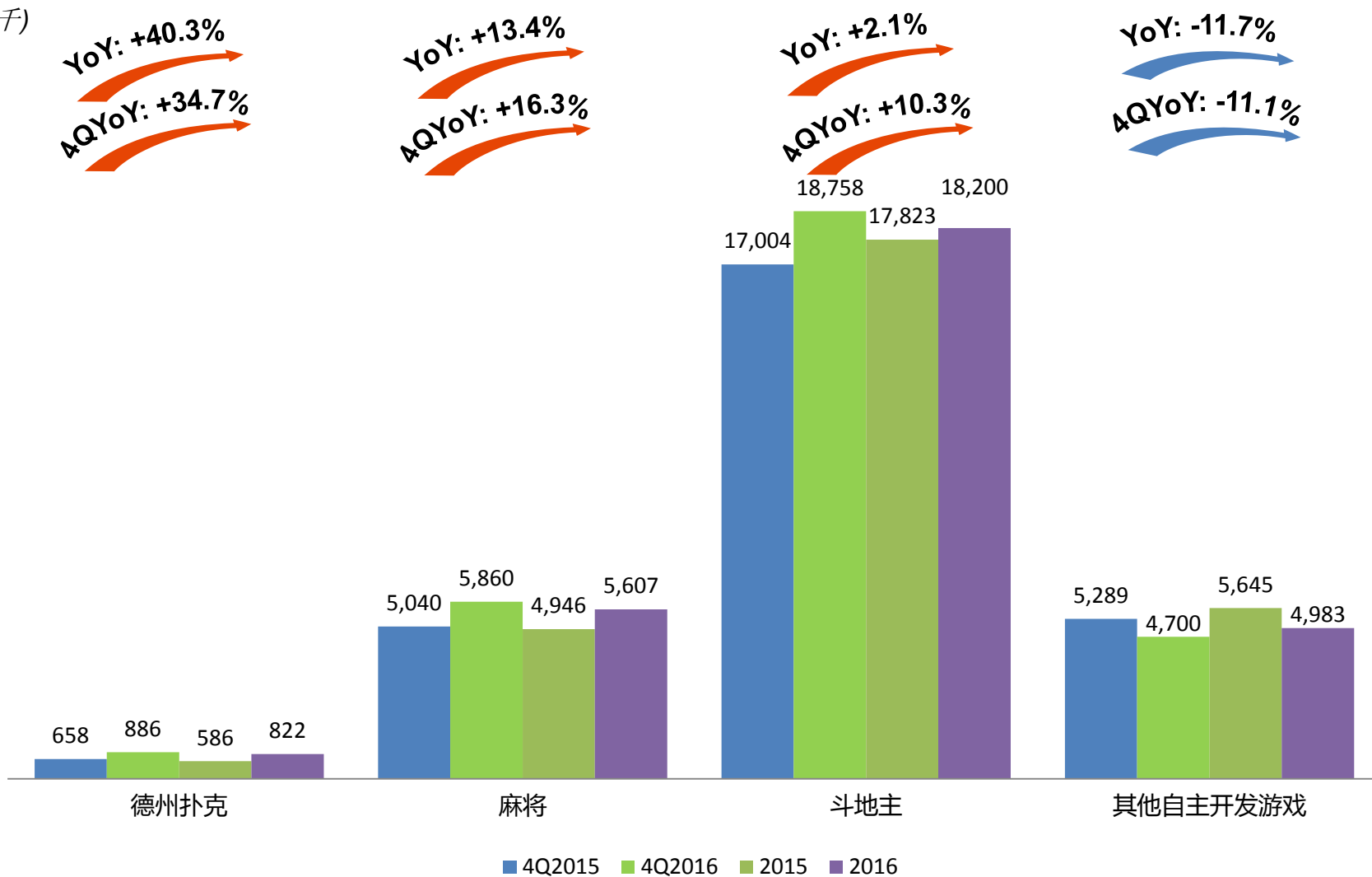
收入 (人民币百万元)



整体用户数持续增长

每月活跃用户

(千)

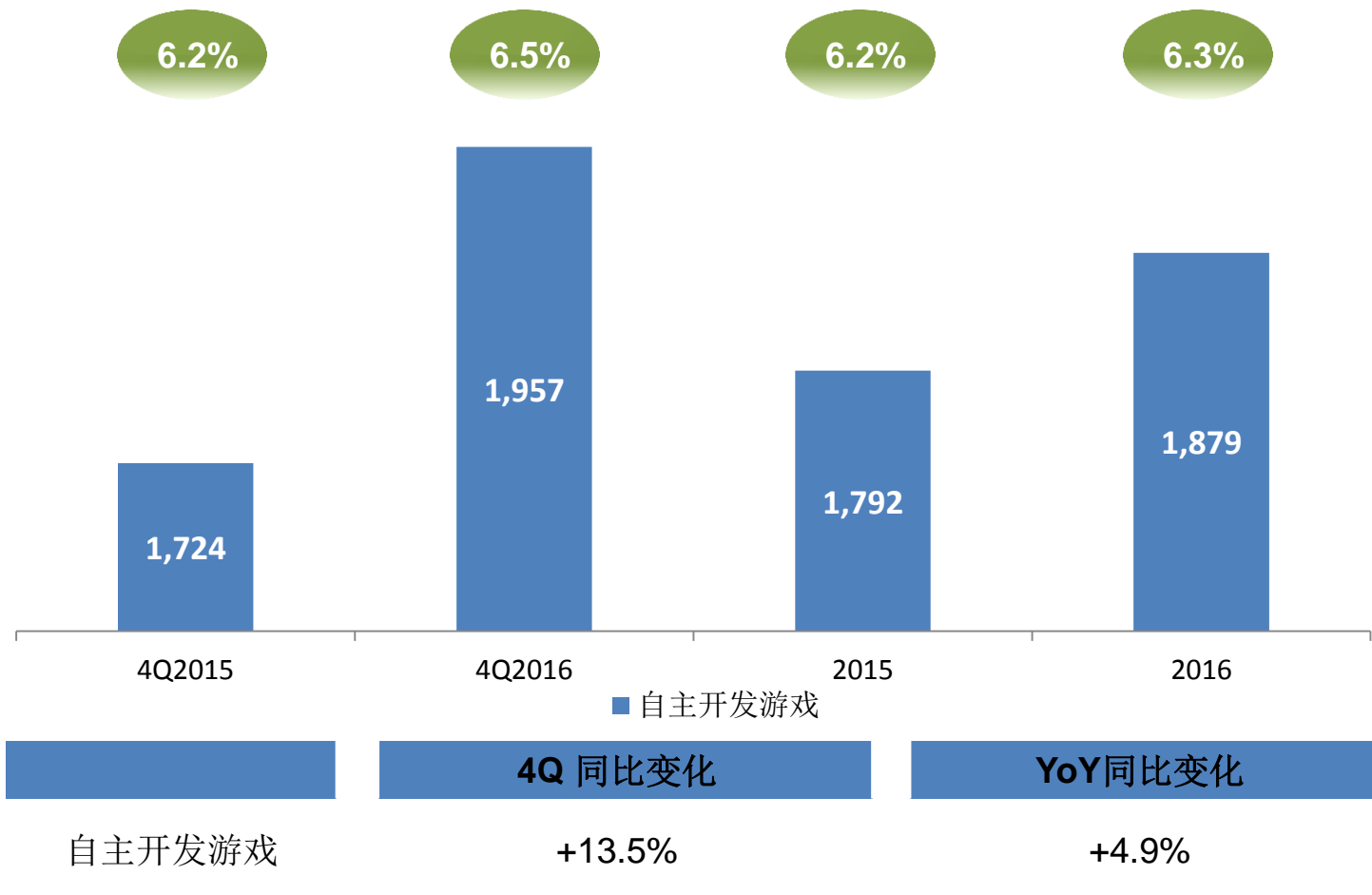


全平台付费用户持续成长

每月付费用户

(千)

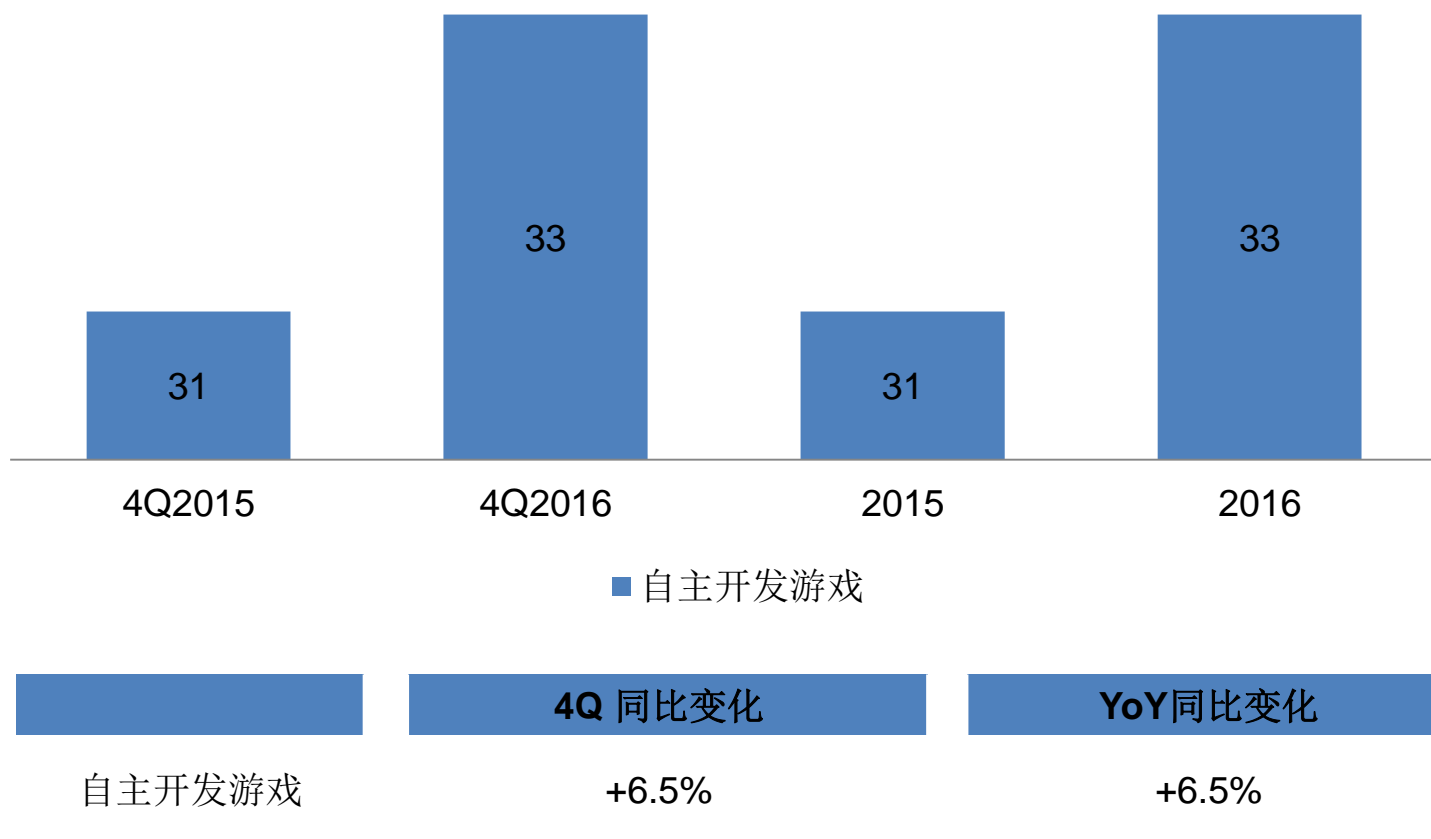
付费率



付费用户月均收入维持稳定成长趋势

付费用户月均收入

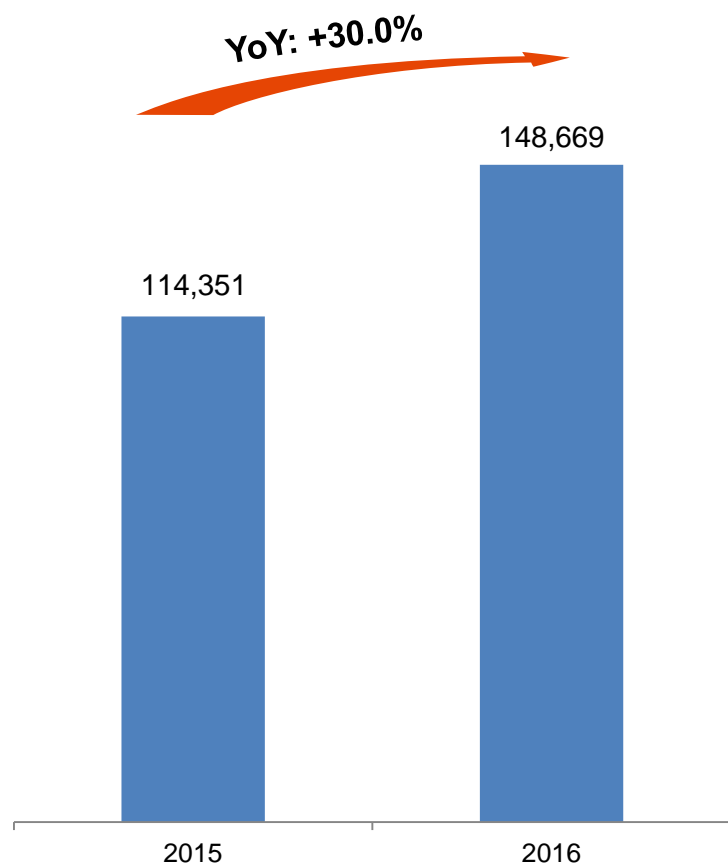
(人民币)



利润保持稳定成长

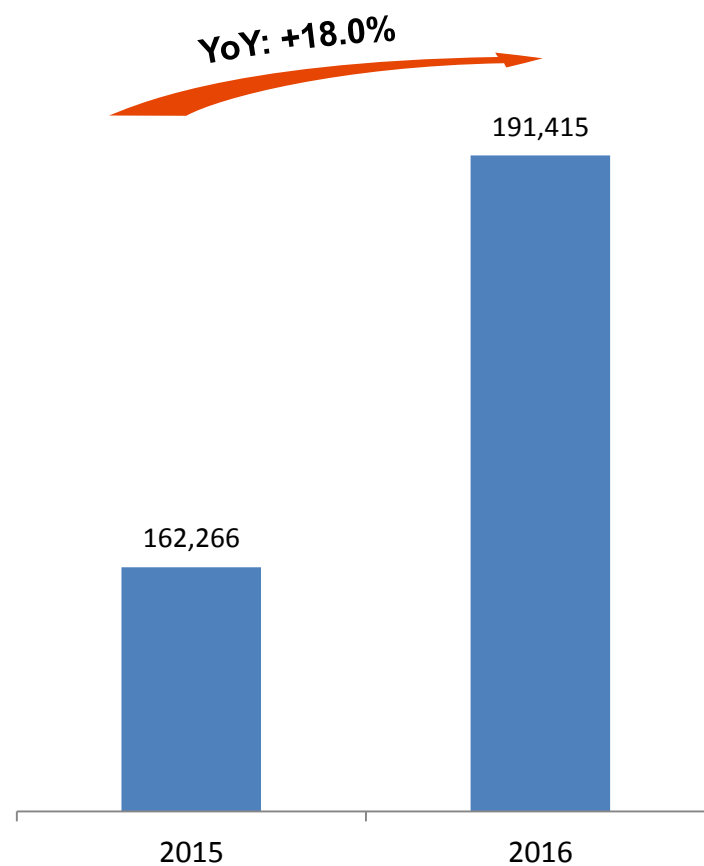
净利润

(人民币千元)



非国际财务报告准则经调整净利润*

(人民币千元)



* 非国际财务报告准则经调整净利润来自年内的经审计利润，不包括以股份为基础的酬金开支

未来展望



1

我们将持续促进游戏平台、全球电竞平台、中国智力体育平台、全球竞技娱乐平台以及体育电商平台的全面发展

2

体育总局棋牌运动管理中心已批准多项新比赛项目，作为唯一的平台支撑方，将进一步推动中棋惟业的发展

3

联盟电竞将进一步加快场馆的合作与加盟，推出更多赛事IP，在场景+内容的结合基础上加快全球布局

4

WPT将继续强化Play WPT的游戏组合。2017年将推出包括WPT 北京等新的最高级别赛事，进一步拓展赛事的覆盖与影响

5

我们将发挥我们多元业务，全球化业务的优势，应对日益剧烈的竞争。我们将继续寻求合适的收购以加快集团的发展。



问与答