

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



OURGAME INTERNATIONAL HOLDINGS LIMITED

聯眾國際控股有限公司*

(根據開曼群島法律註冊成立之有限公司)

(股份代號：6899)

刊發 ALLIED ESPORTS ENTERTAINMENT, INC.

二零一九年年度業績及第四季度財務業績

聯眾國際控股有限公司(「本公司」)間接非全資附屬公司 Allied Esports Entertainment, Inc. (「AESE」) 刊發其截至二零一九年十二月三十一日止年度的年報及截至二零一九年十二月三十一日止三個月的財務業績。

本公告由本公司根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)條及證券及期貨條例第XIVA部項下的內幕消息條文(定義見上市規則)作出。

於二零二零年三月十六日(美國時間)，本公司間接非全資附屬公司AESE刊發其截至二零一九年十二月三十一日止年度的年報及截至二零一九年十二月三十一日止三個月的財務業績。AESE股份於納斯達克證券交易所上市。

下列AESE截至二零一八年及二零一九年十二月止年度的主要財務數據概要乃根據美國公認會計原則(「美國公認會計原則」)編製，並已獲其會計師審核。

	截至十二月三十一日 止年度	
	二零一九年 美元	二零一八年 美元
收入		
個人體驗	11,133,412	8,181,355
多平台內容	5,498,404	3,246,657
互動式	9,440,179	9,175,243
收入總額	26,071,995	20,603,255
成本及支出		
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	4,832,897	4,543,542
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	3,813,116	2,296,790
互動式(不包括折舊及攤銷)	2,479,040	2,473,970
線上營運支出	688,045	2,244,574
銷售及市場推廣支出	3,575,903	4,022,602
一般及行政支出	18,530,000	16,452,392
折舊及攤銷	6,767,741	6,711,398
投資於ESA的減值	600,000	9,683,158
遞延生產成本及無形資產的減值	330,340	1,005,292
成本及支出總額	41,617,082	49,433,718
營運虧損	(15,545,087)	(28,830,463)
其他收入(支出):		
其他收入	18,426	126,689
利息支出	(1,197,127)	(2,117,438)
外幣匯兌虧損	(14,941)	(198,513)
其他支出總額	(1,193,642)	(2,189,262)
淨虧損	(16,738,729)	(31,019,725)

項目	於二零一九年 十二月三十一日 美元	於二零一八年 十二月三十一日 美元
總資產	<u>71,321,074</u>	<u>65,666,937</u>
總負債	<u>27,100,248</u>	<u>41,645,641</u>
總股東權益	<u>44,220,826</u>	<u>24,021,296</u>

下列AESE截至二零一八年及二零一九年十二月三十一日止三個月的主要財務數據已按照美國公認會計原則編製：

	截至十二月三十一日止三個月 二零一九年 美元	截至十二月三十一日止三個月 二零一八年 美元
收入		
個人體驗	2,246,046	2,113,274
多平台內容	1,958,031	1,125,012
互動式	<u>2,252,983</u>	<u>2,165,673</u>
總收入	<u>6,457,060</u>	<u>5,403,959</u>
成本及支出		
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	1,931,677	550,935
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	905,289	262,956
互動式(不包括折舊及攤銷)	503,028	570,623
線上營運支出	198,776	702,785
銷售及市場推廣支出	931,258	879,039
一般及行政支出	5,151,834	4,087,670
折舊及攤銷	1,633,794	1,482,689
投資於ESA的減值	—	2,092,953
遞延生產成本及無形資產的減值	<u>330,340</u>	<u>1,005,292</u>
成本及支出總額	<u>11,585,996</u>	<u>11,634,942</u>

營運業績說明

截至二零一九年十二月三十一日止年度與截至二零一八年十二月三十一日止年度的比較

收入

個人體驗收入由截至二零一八年十二月三十一日止年度約820萬美元增加約290萬美元或36%至截至二零一九年十二月三十一日止年度約1,110萬美元。個人體驗收入增加主要受Allied Esports International Inc. (「Allied Esports」)所帶動。Allied Esports截至二零一九年十二月三十一日止年度的個人體驗收入較二零一八年同期增加約300萬美元，其中約250萬美元由Esports Arena Las Vegas (Allied Esports於拉斯維加斯的旗艦場館)所增加的收入賺取、約20萬美元由美國流動場館卡車所增加的收入賺取、約50萬美元由歐洲流動場館卡車所增加的收入賺取及約70萬美元由贊助及互聯網所增加的收入賺取，惟由在二零一八年八月一日聖塔安娜及奧克蘭電競聯屬公司(統稱「ESA」)終止兼併所產生約90萬美元所抵銷。

多平台內容收入由截至二零一八年十二月三十一日止年度約320萬美元增加約230萬美元或69%至截至二零一九年十二月三十一日止年度約550萬美元。多平台內容收入增加主要與世界撲克巡迴賽(「WPT」)業務有關，連帶播送收入增加約80萬美元、贊助及廣告收入增加約130萬美元及音樂版權使用費收入增加約50萬美元，惟由電視贊助、串流及線上廣告收入總額減少約20萬美元所抵銷。

互動式收入由截至二零一八年十二月三十一日止年度約910萬美元增加約30萬美元或3%至截至二零一九年十二月三十一日止年度約940萬美元。

成本及支出

個人體驗成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零一八年十二月三十一日止年度約450萬美元增加約30萬美元或6%至截至二零一九年十二月三十一日止年度約480萬美元。由於在二零一八年三月於拉斯維加斯旗艦場館開幕以來活動有所增加，故活動成本增加約80萬美元及有關流動場館卡車的成本增加約20萬美元，導致個人體驗成本增加約130萬美元，該等增加部分由有關ESA在二零一八年八月一日終止兼併之前成本減少200萬美元所抵銷。

由於期內多平台收入增加，導致多平台成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零一八年十二月三十一日止年度約230萬美元增加約150萬美元或66%至截至二零一九年十二月三十一日止年度約380萬美元。

互動式成本(不包括折舊及攤銷)於截至二零一九年十二月三十一日及截至二零一八年十二月三十一日止年度各年的收入保持平穩，均約250萬美元。

線上營運支出由截至二零一八年十二月三十一日止年度約220萬美元減少約150萬美元或70%至截至二零一九年十二月三十一日止年度約70萬美元。直至二零一八年五月止，PlayWPT平台由本公司管理及營運。自二零一八年五月起，PlayWPT的營運一直授權予一名第三方，並按第三方賺取的收入收取特許權使用費。

銷售及市場推廣支出由截至二零一八年十二月三十一日止年度約400萬美元減少約40萬美元或11%至截至二零一九年十二月三十一日止年度約360萬美元。銷售及市場推廣支出減少主要由於二零一八年有關Allied Esports拉斯維加斯旗艦場館隆重開幕所產生的支出。

一般及行政支出由截至二零一八年十二月三十一日止年度約1,650萬美元增加約200萬美元或12%至截至二零一九年十二月三十一日止年度約1,850萬美元。公司層面上的公司支出增加約220萬美元，包括法律及專業費用約100萬美元、補償支出80萬美元、保險支出20萬美元及差旅支出10萬美元。WPT方面，WPT支出增加約170萬美元，包括補償支出增加約110萬美元(其中80萬美元由基於在二零一八年若干股本獎賞遭沒收而進賬至以股份為基礎的補償支出所產生，及30萬美元因僱員成本有所增加而產生)及因籌備本公司股東於二零一九年七月五日所批准由Black Ridge Acquisition Corp、Noble Link Global Limited及Allied Esports Media, Inc.之間進行的兼併交易產生法律及專業費用50萬美元。公司及WPT的增幅部分受主要因ESA終止兼併而導致Allied Esports的一般及行政支出減少約190萬美元所抵銷。

截至二零一九年十二月三十一日止年度的折舊及攤銷較截至二零一八年十二月三十一日止年度增加約6萬美元或1%。Allied Esports於拉斯維加斯旗艦場館在二零一八年三月投入服務的相關折舊及攤銷增加約80萬美元，惟部分由因資產全面折舊或攤銷而導致WPT固定資產折舊及無形資產攤銷的減少所抵銷。

於ESA的投資減值於截至二零一九年十二月三十一日止年度約60萬美元，而其於截至二零一八年十二月三十一日止年度則為970萬美元。有關虧損乃由於Allied Esports於二零一八年作出的一項投資終止確認以及出售資產、負債及權益所導致，而Allied Esports就此將其部分會藉權益輸送至前非控股權益成員，以減少其持續的現金出資要求，因而將其會藉權益減少至無投票權的25個百分比股權。

遞延生產成本及無形資產減值由截至二零一八年十二月止年度約100萬美元減少約70萬美元至截至二零一九年十二月三十一日止年度約30萬美元。有關減值乃由於管理層已決定，來自若干遞延生產成本及知識產權的預期現金流將不足以彌補該等資產的賬面值。

截至二零一九年十二月三十一日止三個月與截至二零一八年十二月三十一日止三個月的比較

收入

收入總額由二零一八年第四季的540萬美元增加19%至二零一九年第四季的650萬美元，反映三項主要支柱(個人體驗、多平台內容及互動)各自的增長。

個人體驗收入由去年第四季約210萬美元增加約6%至二零一九年第四季約220萬美元。個人體驗收入的增加主要有關Allied Esports業務的增長，受主要因時間性問題令撲克活動收入下降所輕微抵銷。

多平台內容收入由去年第四季約110萬美元增加74%至二零一九年第四季約200萬美元。多平台內容收入的增加主要有關WPT業務，連帶贊助收入增加及更高的分銷收入及音樂版權使用費。

互動式收入由去年同季約220萬美元增加4%至二零一九年第四季約230萬美元。互動式收入的增加完全有關受訂購及虛擬產品購買額有所增加帶動的WPT業務。

成本及支出

第四季的成本及支出總額為1,160萬美元，與二零一八年第四季持平。二零一九年的成本及支出因相對去年同期減值支出較低而受惠。此情況受個人體驗及多平台內容的支出有所增加及銷售、一般及行政支出(包括公眾公司成本)較高所抵銷。

請參閱由AESE於美國證券交易委員會網站(<https://www.sec.gov>)及香港聯合交易所有限公司網站(<https://www.hkexnews.hk>)刊發的10-K表格，以了解進一步詳情。

10-K表格所載的AESE財務業績根據美國公認會計原則編製，該原則有別於本公司用作編製及呈列其財務資料的國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)，故10-K表格所示財務資料不可與本公司所披露綜合財務業績內反映的AESE財務業績直接比較。因此，本公司無法保證AESE截至二零一九年十二月三十一日止年度或任何期間的財務業績將與本公司本身綜合財務業績所呈列的AESE財務業績相同。

承董事會命
聯眾國際控股有限公司
主席兼行政總裁
楊慶

北京，二零二零年三月十七日

於本公告日期，董事會包括執行董事楊慶先生；非執行董事劉江先生、傅強女士、陳弦先生及胡文先生；以及獨立非執行董事魯眾先生、田耕熹博士及黃勇教授。

* 僅供識別