

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



OURGAME INTERNATIONAL HOLDINGS LIMITED

聯眾國際控股有限公司*

(根據開曼群島法律註冊成立之有限公司)

(股份代號：6899)

ALLIED ESPORTS ENTERTAINMENT, INC.

二零二零年第三季度財務業績

聯眾國際控股有限公司(「本公司」)間接非全資附屬公司Allied Esports Entertainment, Inc.(「AESE」)刊發其截至二零二零年九月三十日止三個月的財務業績。

本公告由本公司根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)(a)條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部項下的內幕消息條文(定義見上市規則)作出。

於二零二零年十一月九日(美國時間)，本公司間接非全資附屬公司AESE刊發其截至二零二零年九月三十日止三個月的財務業績。AESE股份於納斯達克股票市場上市。

下列AESE截至二零二零年九月三十日及二零一九年九月三十日止三個月，以及截至二零二零年九月三十日及二零一九年九月三十日止九個月的主要財務數據概要乃根據美國公認會計原則（「美國公認會計原則」）編製：

	截至九月三十日 止三個月		截至九月三十日 止九個月	
	二零二零年 美元 (未經審核)	二零一九年 美元 (未經審核)	二零二零年 美元 (未經審核)	二零一九年 美元 (未經審核)
收入				
個人體驗	696,890	2,586,965	3,701,139	8,554,030
多平台內容	1,264,346	1,031,383	3,186,494	3,873,709
互動式	3,927,066	2,423,193	9,628,009	7,187,196
收入總額	5,888,302	6,041,541	16,515,642	19,614,935
成本及支出				
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	640,409	1,196,572	2,134,964	3,334,803
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	928,354	786,706	1,953,561	2,907,827
互動式(不包括折舊及攤銷)	1,249,799	569,478	2,982,899	1,976,012
線上營運支出	329,639	172,879	993,802	401,394
銷售及市場推廣支出	168,080	705,714	1,093,295	2,392,929
一般及行政支出	3,578,760	4,693,285	12,165,463	13,265,767
以股份為基礎的酬金	577,167	18,407	4,912,640	18,407
折舊及攤銷	1,738,020	1,716,103	5,330,317	5,133,947
投資於ESA的減值	—	—	1,138,631	600,000
成本及支出總額	9,210,228	9,859,144	32,705,572	30,031,086
營運虧損	(3,321,926)	(3,817,603)	(16,189,930)	(10,416,151)
其他收入(支出)				
其他收入	(2,973)	15,684	1,210	15,684
誘發性轉換支出	—	—	(5,247,531)	—
加速債務贖回的清償虧損	(1,733,768)	—	(1,733,768)	—
利息支出	(1,490,210)	(451,553)	(3,036,056)	(518,443)
其他支出總額	(3,226,951)	(435,869)	(10,016,145)	(502,759)
淨虧損	(6,548,877)	(4,253,472)	(26,206,075)	(10,918,910)

項目	於二零二零年 九月三十日 美元 (未經審核)	於二零一九年 十二月三十一日 美元
總資產	65,286,873	71,321,074
總負債	21,319,882	27,100,248
總股東權益	43,966,991	44,220,826

營運業績說明

收入

個人體驗收入由截至二零一九年九月三十日止三個月約2.6百萬美元減少約1.9百萬美元或73%至截至二零二零年九月三十日止三個月約0.7百萬美元。個人體驗收入的減少主要由於新型冠狀病毒疫情而導致政府下令關閉AESE的設施、節目延後舉行及保持社交距離等措施，致使個人體驗項目產生的收入(包括門券、商品、餐飲收入及贊助收入)減少。

多平台內容收入由截至二零一九年九月三十日止三個月約1.0百萬美元增加約0.3百萬美元或22%至截至二零二零年九月三十日止三個月約1.3百萬美元。多平台內容收入增加主要與來自兩大客戶的發行收入增加有關，部分被音樂專利收入減少所抵銷。

互動式收入由截至二零一九年九月三十日止三個月約2.4百萬美元增加約1.5百萬美元或62%至截至二零二零年九月三十日止三個月約3.9百萬美元。互動式收入的增加完全有關WPT業務，且主要由於新型冠狀病毒疫情而實行強制隔離及留在家中的措施，致使與社交遊戲收入有關的訂購收入增加及線上參與人數增加。

成本及支出

個人體驗成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零一九年九月三十日止三個月約1.2百萬美元減少約0.6百萬美元或47%至截至二零二零年九月三十日止三個月約0.6百萬美元。個人體驗成本減少主要有關新型冠狀病毒疫情而導致節目延後或取消，以及Allied Esports位於內華達州拉斯維加斯的盧克索酒店的旗艦遊戲場地人流量減少並暫時關閉，致使個人體驗收入減少所致。

多平台內容成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零一九年九月三十日止三個月約0.8百萬美元增加約0.1百萬美元或18%至截至二零二零年九月三十日止三個月約0.9百萬美元。若干電影製作成本在產生時即作遞延處理，並按本年度收入與管理層所估計來自有關製作確認的最終收入之比例進行攤銷。估計最終收入增加導致攤銷比率減少及資本化成本攤銷減少，倘估計最終收入減少則會增加攤銷比率並導致資本化成本攤銷增加。截至二零二零年九月三十日止三個月，管理層調低對若干製作產品所得估計最終收入，導致期內資本化成本攤銷增加。

互動式成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零一九年九月三十日止三個月約0.6百萬美元增加約0.7百萬美元或120%至截至二零二零年九月三十日止三個月約1.3百萬美元，此主要由於期內互動式收入增加所致。自二零二零年六月起，AESE推出新的撲克訂購服務，導致獎金規模及收入分攤成本更高。AESE預期隨著新平台獲得認可，新平台的相關利潤率將有所提高。

線上營運支出由截至二零一九年九月三十日止三個月約0.2百萬美元增加約0.1百萬美元或91%至截至二零二零年九月三十日止三個月約0.3百萬美元，主要與軟件維護支出增加有關。

銷售及市場推廣支出由截至二零一九年九月三十日止三個月約0.7百萬美元減少約0.5百萬美元或76%至截至二零二零年九月三十日止三個月約0.2百萬美元，主要由於新型冠狀病毒疫情導致二零二零年舉辦節目減少所致。

一般及行政支出由截至二零一九年九月三十日止三個月約4.7百萬美元減少約1.1百萬美元或23%至截至二零二零年九月三十日止三個月約3.6百萬美元。一般及行政支出減少主要由於(i)截至二零一九年九月三十日止三個月就AESE股東於二零一九年七月五日批准的Black Ridge Acquisition Corp、Noble Link Global Limited及Allied Esports Media, Inc.之間的合併交易產生的會計、法律及顧問費用減少；(ii)新型冠狀病毒疫情導致差旅、餐飲及招待費用減少；及(iii)期內賺取的獎金減少所致。

以股份為基礎的酬金由截至二零一九年九月三十日止三個月約1萬8千美元增加約0.6百萬美元至截至二零二零年九月三十日止三個月約0.6百萬美元，為於二零一九年九月及於二零二零年第三季度授出的購股權及受限制股票攤銷。

折舊及攤銷於截至二零二零年及二零一九年九月三十日止三個月約為1.7百萬美元。

請參閱由AESE於美國證券交易委員會網站(<https://www.sec.gov>)及香港聯合交易所有限公司網站(<https://www.hkexnews.hk>)刊發的10-Q表格，以了解進一步詳情。

10-Q表格所載的AESE財務業績已根據美國公認會計原則編製，該原則有別於本公司用作編製及呈列其財務資料的國際財務報告準則，故10-Q表格所示財務資料不可與本公司所披露綜合財務業績內反映的AESE財務業績直接比較。因此，本公司無法保證AESE截至二零二零年九月三十日止三個月或任何期間的財務業績將與本公司本身綜合財務業績所呈列的AESE財務業績相同。

承董事會命
聯眾國際控股有限公司
主席兼執行董事
李揚揚

北京，二零二零年十一月十日

於本公告日期，董事會包括執行董事李揚揚先生及高宏先生；非執行董事劉江先生、傅強女士、陳弦先生及胡文先生；以及獨立非執行董事黃勇教授、馬少華先生及陸京生先生。

* 僅供識別