

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



OURGAME INTERNATIONAL HOLDINGS LIMITED

聯眾國際控股有限公司*

(根據開曼群島法律註冊成立之有限公司)

(股份代號：6899)

刊發ALLIED GAMING & ENTERTAINMENT INC.

二零二四年中期業績及第二季度財務業績

聯眾國際控股有限公司(「本公司」)間接非全資附屬公司Allied Gaming & Entertainment Inc.(「AGAE」)刊發其截至二零二四年六月三十日止六個月的中期業績及截至二零二四年六月三十日止三個月的財務業績。

本公告由本公司根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)(a)條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部項下的內幕消息條文(定義見上市規則)作出。

於二零二四年八月十九日(美國時間)，本公司間接非全資附屬公司AGAE刊發其截至二零二四年六月三十日止六個月的中期業績及截至二零二四年六月三十日止三個月的財務業績。AGAE的股份於納斯達克證券交易所上市。

以下為 AGAE 截至二零二四年及二零二三年六月三十日止六個月的主要財務數據概要，乃根據美國公認的會計原則（「美國公認會計原則」）編製：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二四年	二零二三年
	美元	美元
	(未經審核)	(未經審核)
收入		
個人體驗	2,172,560	2,461,103
多平台內容	111	2,000,424
休閒移動遊戲	<u>2,846,258</u>	<u>—</u>
總收入	<u>5,018,929</u>	<u>4,461,527</u>
成本及支出		
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	1,138,166	1,316,053
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	—	1,517,707
休閒移動遊戲(不包括折舊及攤銷)	2,498,070	—
研發支出	368,744	—
銷售及市場推廣支出	108,049	121,539
一般及行政支出	8,091,482	4,766,372
折舊及攤銷	<u>780,168</u>	<u>790,778</u>
成本及支出總額	<u>12,984,679</u>	<u>8,512,449</u>
營運虧損	<u>(7,965,750)</u>	<u>(4,050,922)</u>
其他收入		
其他收入淨額	1,241	16,342
外幣交易收益	351,434	—
利息收入淨額	<u>1,900,673</u>	<u>1,449,575</u>
其他收入總額	<u>2,253,348</u>	<u>1,465,917</u>
淨虧損	<u>(5,712,402)</u>	<u>(2,585,005)</u>
減：非控股權益應佔淨虧損	<u>(210,034)</u>	<u>—</u>
普通股股東應佔淨虧損	<u>(5,502,368)</u>	<u>(2,585,005)</u>

項目	於二零二四年 六月三十日 美元 (未經審核)	於二零二三年 十二月三十一日 美元 (經審核)
總資產	<u>126,697,650</u>	<u>112,016,687</u>
總負債	<u>38,853,257</u>	<u>18,608,646</u>
總股東權益	<u>87,844,393</u>	<u>93,408,041</u>

以下為 AGAE 截至二零二四年及二零二三年六月三十日止三個月的主要財務數據概要，乃根據美國公認會計原則編製：

	截至六月三十日止三個月	
	二零二四年	二零二三年
	美元	美元
	(未經審核)	(未經審核)
收入		
個人體驗	917,362	1,267,773
多平台內容	52	2,000,322
休閒移動遊戲	<u>1,722,454</u>	<u>—</u>
總收入	<u>2,639,868</u>	<u>3,268,095</u>
成本及支出		
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	502,203	643,831
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	—	1,517,311
休閒移動遊戲(不包括折舊及攤銷)	1,561,165	—
研發支出	173,533	—
銷售及市場推廣支出	54,361	66,941
一般及行政支出	5,236,160	2,223,025
折舊及攤銷	<u>402,698</u>	<u>212,218</u>
成本及支出總額	<u>7,930,120</u>	<u>4,663,326</u>
營運虧損	<u>(5,290,252)</u>	<u>(1,395,231)</u>
其他收入(支出)		
其他收入(支出)淨額	14,399	(11,113)
外幣交易收益	351,434	—
利息收入淨額	<u>1,041,468</u>	<u>715,126</u>
其他收入總額	<u>1,407,301</u>	<u>704,013</u>
淨虧損	<u>(3,882,951)</u>	<u>(691,218)</u>
減：非控股權益應佔淨虧損	<u>(79,693)</u>	<u>—</u>
普通股股東應佔淨虧損	<u>(3,803,258)</u>	<u>(691,218)</u>

營運業績說明

截至二零二四年六月三十日止六個月與截至二零二三年六月三十日止六個月的比較

收入

個人體驗收入由截至二零二三年六月三十日止六個月約2.5百萬美元減少約0.3百萬美元或12%至截至二零二四年六月三十日止六個月約2.2百萬美元。由於截至二零二四年六月三十日止六個月期間舉辦的活動減少，場館及卡車活動收入減少0.3百萬美元，導致期內個人體驗收入下降。

截至二零二四年六月三十日止六個月及截至二零二三年六月三十日止六個月，多平台內容收入分別為零美元及2.0百萬美元。多平台內容收入下降乃歸因於「Elevated」第二季，該直播活動僅在截至二零二三年六月三十日止六個月內播放，尚未在二零二四年產生所致。

截至二零二四年六月三十日止六個月及截至二零二三年六月三十日止六個月，休閒移動遊戲收入分別為2.9百萬美元及零美元。休閒移動遊戲收入增加歸功於二零二三年十月三十一日與ZTech進行業務合併並得以賺取休閒移動遊戲收入。

成本及支出

個人體驗成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二三年六月三十日止六個月約1.3百萬美元減少約0.2百萬美元或14%至截至二零二四年六月三十日止六個月約1.1百萬美元，歸因於截至二零二四年六月三十日止六個月期間舉辦的活動減少，導致期內與場館及卡車活動相關的成本亦隨之下降。

多平台成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二三年六月三十日止六個月約1.5百萬美元減少約1.5百萬美元至截至二零二四年六月三十日止六個月的零美元。多平台成本減少與上述的收入減少一致。

截至二零二四年六月三十日止六個月及截至二零二三年六月三十日止六個月，休閒移動遊戲成本(不包括折舊及攤銷)分別為2.5百萬美元及零美元。於二零二三年十月三十一日與ZTech進行業務合併時開始確認休閒移動遊戲相關成本及支出。

截至二零二四年及二零二三年六月三十日止六個月，研發支出分別為369千美元及零美元。研發支出主要包括為ZTech開發新休閒移動遊戲所產生的相關成本。

銷售及市場推廣支出由截至二零二三年六月三十日止六個月約122千美元減少約14千美元或11%至截至二零二四年六月三十日止六個月約108千美元。

一般及行政支出由截至二零二三年六月三十日止六個月約4.8百萬美元增加約3.3百萬美元或70%至截至二零二四年六月三十日止六個月約8.1百萬美元。一般及行政支出增加乃主要由於與二零二四年所提出股東申訴有關的法律及專業費用增加3.1百萬美元、其他法律及專業費用增加0.3百萬美元以及與二零二四年二月二十二日所授出限制性股份獎勵相關的以股票為基礎補償增加0.6百萬美元。有關增加因員工人數減少導致二零二四年薪資及薪資相關成本減少0.4百萬美元以及於二零二三年八月以較低成本續保董事及高級管理人員責任保險導致相關保險成本減少0.3百萬美元而輕微抵銷。

折舊及攤銷由截至二零二三年六月三十日止六個月約0.8百萬美元減少約0.1百萬美元或1%至截至二零二四年六月三十日止六個月約0.8百萬美元。有關減少乃主要由於二零二三年出售與德國業務清盤相關的辦公室設備及生產設備，加上資產已於二零二三年全面折舊所致。

其他收入

AGAE已確認截至二零二四年六月三十日止六個月的其他收入淨額約為1千美元，相對截至二零二三年六月三十日止六個月則為16千美元。

已變現外幣交易收益

截至二零二四年六月三十日止六個月的已變現外幣交易收益約為0.4百萬美元，相對截至二零二三年六月三十日止六個月則為零美元。有關增加乃由於Morgan Stanley Bank Asia Limited所授出貸款相關日圓兌美元匯率出現變動所致。

利息收入

截至二零二四年六月三十日止六個月的利息收入約為1.9百萬美元，相對截至二零二三年六月三十日止六個月則約為1.5百萬美元。有關增加乃由於二零二三年第四季度購入短期投資所賺取的利息所致。

截至二零二四年六月三十日止三個月與截至二零二三年六月三十日止三個月的比較

收入

個人體驗收入由截至二零二三年六月三十日止三個月約1.3百萬美元減少約0.4百萬美元或28%至截至二零二四年六月三十日止三個月約0.9百萬美元。由於截至二零二四年六月三十日止三個月期間舉辦的活動減少，場館及卡車活動收入減少0.4百萬美元，導致期內個人體驗收入下降。

截至二零二四年六月三十日止三個月及截至二零二三年六月三十日止三個月，多平台內容收入分別為零美元及2.0百萬美元。多平台內容收入下降乃歸因於「Elevated」第二季，該直播活動僅在截至二零二三年六月三十日止三個月內播放，尚未在二零二四年產生所致。

截至二零二四年六月三十日止三個月及截至二零二三年六月三十日止三個月，休閒移動遊戲收入分別為1.7百萬美元及零美元。休閒移動遊戲收入增加歸功於二零二三年十月三十一日與ZTech進行業務合併並得以賺取休閒移動遊戲收入。

成本及支出

個人體驗成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二三年六月三十日止三個月約0.6百萬美元減少約0.1百萬美元或22%至截至二零二四年六月三十日止三個月約0.5百萬美元，歸因於截至二零二四年六月三十日止三個月期間舉辦的活動減少，導致期內與場館及卡車活動相關的成本亦隨之下降。

多平台成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二三年六月三十日止三個月約1.5百萬美元減少約1.5百萬美元至截至二零二四年六月三十日止三個月的零美元。多平台成本減少與上述的收入減少一致。

截至二零二四年六月三十日止三個月及截至二零二三年六月三十日止三個月，休閒移動遊戲成本(不包括折舊及攤銷)分別為1.6百萬美元及零美元。於二零二三年十月三十一日與ZTech進行業務合併時開始確認休閒移動遊戲相關成本及支出。

截至二零二四年及二零二三年六月三十日止三個月，研發支出分別為174千美元及零美元。研發支出主要包括為ZTech開發新休閒移動遊戲所產生的相關成本。

銷售及市場推廣支出由截至二零二三年六月三十日止三個月約67千美元減少約13千美元或19%至截至二零二四年六月三十日止三個月約54千美元。

一般及行政支出由截至二零二三年六月三十日止三個月約2.2百萬美元增加約3.0百萬美元或136%至截至二零二四年六月三十日止三個月約5.2百萬美元。一般及行政支出增加乃主要由於與二零二四年所提出股東申訴有關的法律及專業費用增加3.0百萬美元、其他法律及專業費用增加0.2百萬美元以及與二零二四年二月二十二日所授出限制性股份獎勵相關的以股票為基礎補償增加0.1百萬美元。有關增加因員工人數減少導致二零二四年薪資及薪資相關成本減少0.1百萬美元以及於二零二三年八月以較低成本續保董事及高級管理人員責任保險導致相關保險成本減少0.2百萬美元而輕微抵銷。

折舊及攤銷由截至二零二三年六月三十日止三個月約0.2百萬美元增加約0.2百萬美元或91%至截至二零二四年六月三十日止三個月約0.4百萬美元。有關增加乃主要由於二零二三年十月三十一日與ZTech進行業務合併時錄得無形資產攤銷所致。

其他收入(支出)淨額

AGAE已確認截至二零二四年六月三十日止三個月的其他收入淨額約為14千美元，相對截至二零二三年六月三十日止三個月則錄得其他支出11千美元。

已變現外幣交易收益

截至二零二四年六月三十日止三個月的已變現外幣交易收益約為0.4百萬美元，相對截至二零二三年六月三十日止三個月則為零美元。有關增加乃由於Morgan Stanley Bank Asia Limited所授出貸款相關日圓兌美元匯率出現變動所致。

利息收入

截至二零二四年六月三十日止三個月的利息收入約為1.0百萬美元，相對截至二零二三年六月三十日止三個月則約為0.7百萬美元。有關增加乃由於二零二三年第四季度購入短期投資所賺取的利息所致。

10-Q表格所載的AGAE財務業績乃根據美國公認會計原則編製，該原則有別於本公司用作編製及呈列其財務資料的國際財務報告準則，故10-Q表格所示財務資料不可與本公司所披露綜合財務業績內反映的AGAE財務業績直接比較。因此，本公司不保證AGAE截至二零二四年六月三十日止六個月或任何期間的財務業績將與本公司本身綜合財務業績所呈列的AGAE財務業績相同。

承董事會命
聯眾國際控股有限公司
主席兼執行董事
陸京生

北京，二零二四年八月二十日

於本公告日期，董事會包括執行董事陸京生先生；非執行董事高麗平女士及于冰女士；以及獨立非執行董事馬少華先生、章力先生及戴冰先生。

* 僅供識別